



Federación Vasca de Golf – Euskadiko Golf Federazioa
Plaza de Euskadi 1- 4º Edif. La Equitativa. 2002 – San Sebastián. E-mail info@fv.golf.com

REGLAMENTO:

CAMPEONATO INTERCLUBES INFANTIL PAÍS VASCO

Este Campeonato se registrará en lo sucesivo por el siguiente Reglamento.

Equipos: Los Clubes o Entidades afiliados a la F.V.G., con campo en juego homologado de, al menos 9 hoyos, y excepcionalmente también aquellos que no tienen campo y tengan un mínimo de 150 federados tendrán derecho a formar un equipo representativo del mismo, compuesto por dos niños y dos niñas con hándicap nacional, es decir, máximo de 36,0, un jugador podrá representar a un club independientemente de dónde socio, abonado o por dónde tenga la licencia, pudiendo únicamente representar a un único equipo de club a lo largo de todo el año natural (1 de enero a 31 de diciembre) independientemente de la prueba por equipos que juegue: Nacional, Territorial o simplemente en enfrentamientos entre clubs y que no cumplan los 15 años el año que se celebre el Campeonato. Todos estos requisitos deberán ser certificados por el Club o Entidad en el momento de hacer la inscripción utilizando el impreso oficial, siendo responsable la Junta Directiva o Presidente del cumplimiento de estos requisitos.

No podrá inscribirse ningún equipo que no represente a un campo federado. Cada campo federado solamente podrá presentar un equipo.

El máximo de equipos a participar será de 15. En caso de que el número de inscritos sea superior, se eliminarán los de mayor suma de hándicap en el momento de la inscripción, excepto el club organizador que tendrá derecho a una de las 15 plazas si su inscripción es correcta.

En caso de empate se elegirá al equipo con el Jugador de hándicap más bajo. Si al final todos tienen el mismo hándicap, se decidirá por sorteo. Los hándicaps a tener en cuenta serán los exactos vigentes en el momento del cierre de la inscripción.

Duración del Campeonato: El campeonato se jugará a dos días consecutivos.

Forma de juego:

Se jugará de la siguiente forma:

- 36 hoyos Stroke Play Scratch.
- Cada jugador jugará una vuelta de 18 hoyos cada día.
- Puntuarán las tres mejores tarjetas de cada equipo, en cada jornada.

Inscripciones:

Las fechas y los derechos de inscripción serán fijados cada año por la F.V.G.

La inscripción se enviará al Club organizador en el impreso oficial debidamente cumplimentado por el club, haciendo constar el nombre del capitán y el nombre de las dos niñas y de los dos niños que compongan cada equipo.

Cada equipo podrá sustituir un máximo de dos jugadores, que deberán cumplir los requisitos antes mencionados.

En el caso de que algún niño o niña reúna los requisitos especificados en el párrafo anterior en más de un campo, solamente podrá inscribirse en uno de ellos. El jugador suplente podrá sustituir al titular hasta el momento de iniciarse el Campeonato.

Orden y Horario de Salidas:

Cerrada la inscripción, el Club organizador procederá a formar los grupos de salida.

El primer día saldrán primero los equipos de menor suma de hándicaps de acuerdo con el que se tuvo en cuenta a la hora de hacer su inscripción. El orden de los jugadores de cada equipo será por hándicap, del mayor a menor; los hándicaps serán los de juego. En caso de dos jugadores con el mismo hándicap, el capitán de ese equipo establecerá el orden. El hándicap de los jugadores siempre será el del inicio de la prueba.

El segundo día se hará por clasificación, saliendo en último lugar los mejores clasificados. Los partidos serán de tres jugadores, el orden de los jugadores de cada equipo será por hándicap, del mayor a menor; los hándicaps serán los de juego.

Capitán: Cada Club o Entidad deberá designar un capitán que será responsable del equipo. El nombramiento del Capitán será refrendado por el campo federado al que represente en la hoja de inscripción. Será aconsejable que el Capitán sea miembro del Comité de Competición o de la Junta Directiva de ese campo. Caso de no ser así, dicho capitán asumirá la responsabilidad del equipo por delegación del Comité o Junta Directiva. En ningún caso podrá ser profesional.

Caddies: Solamente el capitán y los jugadores podrán hacer de caddies a los jugadores de su propio equipo.

Reglas de Juego: El Campeonato se jugará de conformidad con las Reglas de Juego aprobadas por la R.F.E.G. y por las Locales que dicte el Comité de la Prueba.

Clasificación: Se establecerá con la suma de las tres mejores vueltas, proclamándose Campeón el equipo que sume menos golpes en total.

Desempates: En caso de empate para los puestos de Campeón y Subcampeón, se decidirá a favor del equipo cuya octava tarjeta, no contabilizada, sea de resultado más bajo. De persistir el empate se tendrá en cuenta la mejor tarjeta individual del último día. Si sigue el empate se tomará la segunda, tercera mejor tarjeta del último día. **En caso de persistir el empate se resolverá por Play Off; 1 jugador masculino y 1 jugadora femenina elegidos por el capitán/a, modalidad foursome por los hoyos que determine el Comité de la Prueba.**

Si por cualquier causa el 2º día de competición se suspende la vuelta, valdrá la 1ª vuelta; en caso de empate valdrá la mejor tarjeta quitada.

En los premios individuales se estará a lo dispuesto en las normas de la R.F.E.G.

Trofeos:

- 1º Campeón del País Vasco Interclubes Infantil al primer equipo scratch.
- 2º Subcampeón del País Vasco Interclubes Infantil al segundo equipo scratch.
- 3º Tercer clasificado del Campeonato del País Vasco Interclubes Infantil al tercer equipo scratch.
- 4º Copa Hándicap de consolación al primer equipo hándicap con mejor resultado neto.

Las copas de los Campeones, Subcampeones, Terceros y Copa Hándicap, serán cinco, individuales para cada Jugador componente del equipo, y la quinta será entregada al capitán. El equipo Campeón del País Vasco recibirá un trofeo para exponerlo en sus vitrinas. Estos trofeos no serán acumulables, prevaleciendo el scratch sobre el hándicap.

Además, se concederán los siguientes trofeos:

- Mejor resultado scratch masculino y femenino de los dos días de Jugadores Infantiles.
- Mejor resultado scratch masculino y femenino de los dos días de Jugadores Alevines.
- Mejor resultado scratch masculino y femenino de los dos días de Jugadores Benjamines.

Estos trofeos se otorgarán, siempre que el número mínimo de participantes sea de 3 en cada una de las categorías.

Teléfonos móviles: El uso de teléfonos móviles está totalmente prohibido en los campos de golf, sólo se podrán utilizar para emergencias médicas. Queda prohibida la recepción de llamadas.

Medidores de distancia: Está prohibido el uso de cualquier medidor de distancias.

Comité de la Prueba: La FVG designará los Comités y los Árbitros que considere necesarios. El Comité de la Prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación del presente reglamento.

San Sebastián, 16 de Julio 2014